



**Hidrocentrala
tip melc –
Producatoare
de energie !!**

**Folositi resurse
neutilizate !**

Tipuri curente de hidrocentrale :

Principiul sub
presinune

Principiul presiune
constanta

Principiul
presiune normala

Turbine

Francis

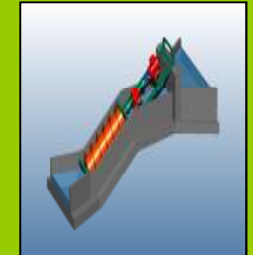
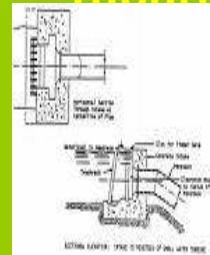
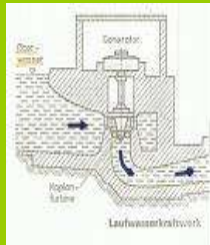
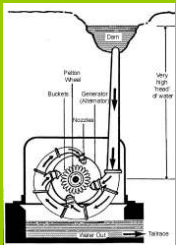
Kaplan

Pelton

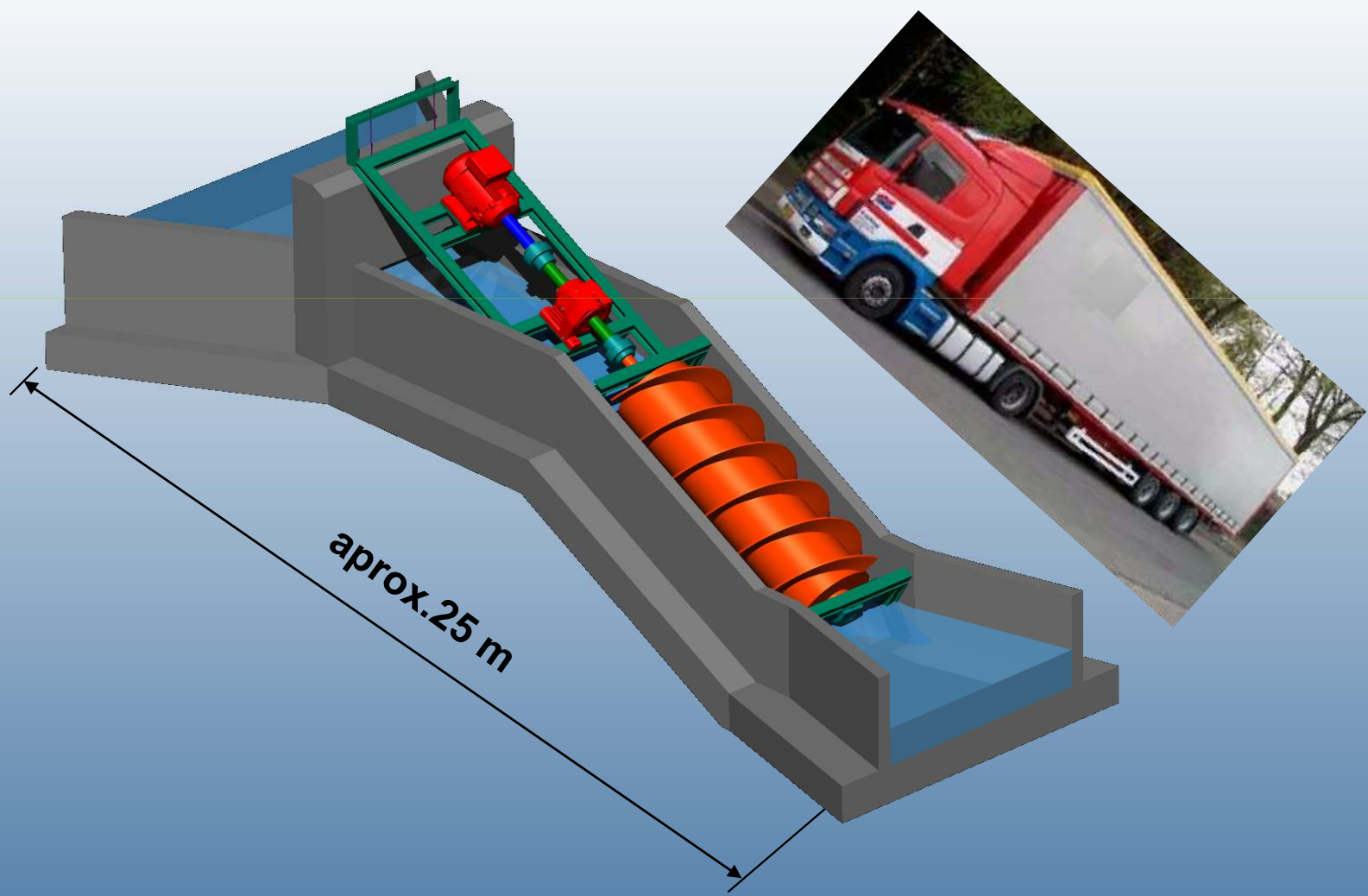
Tuburi

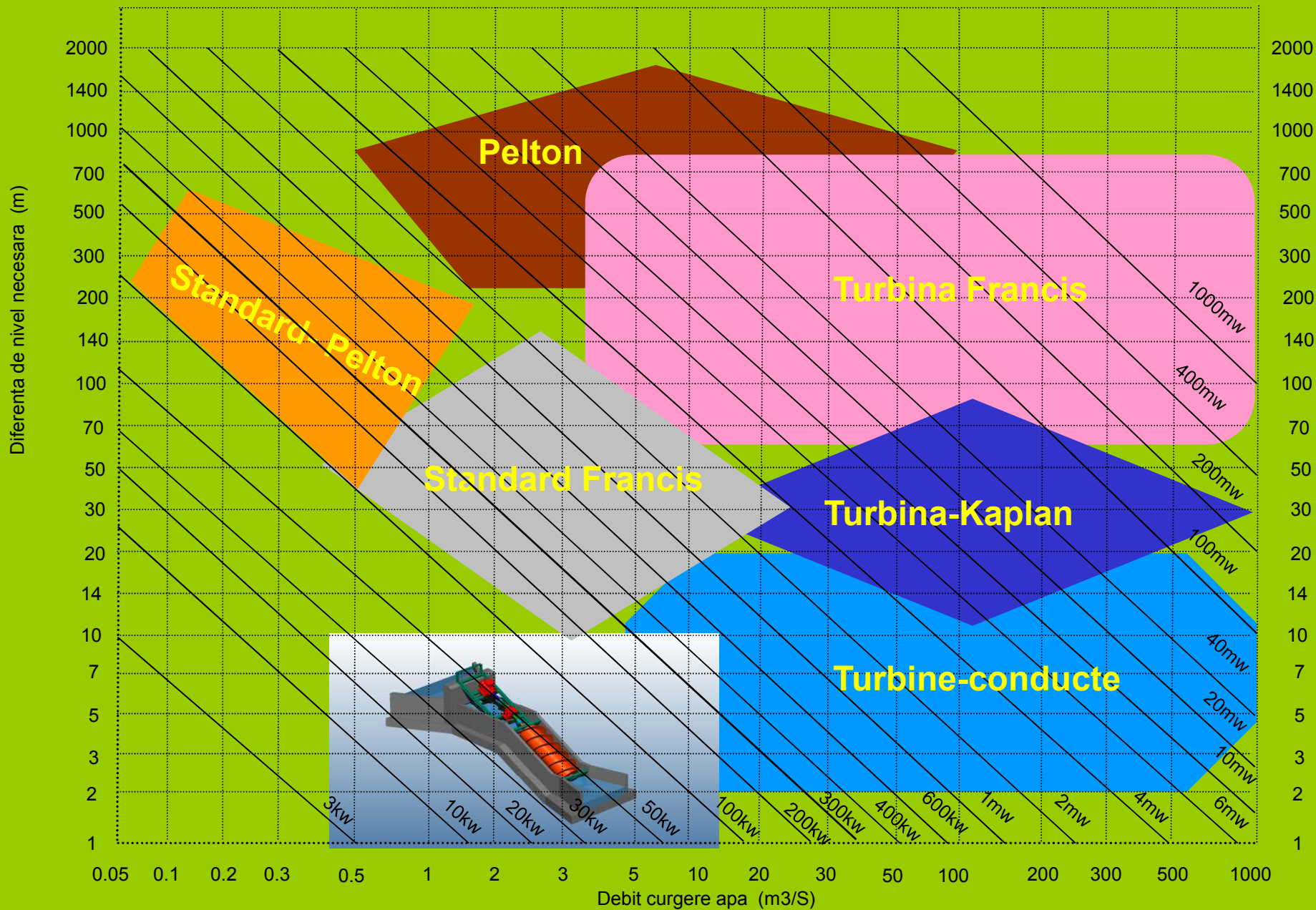
Moara
de apa

Hidro-
centrala
melc



Hidrocentrala tip melc

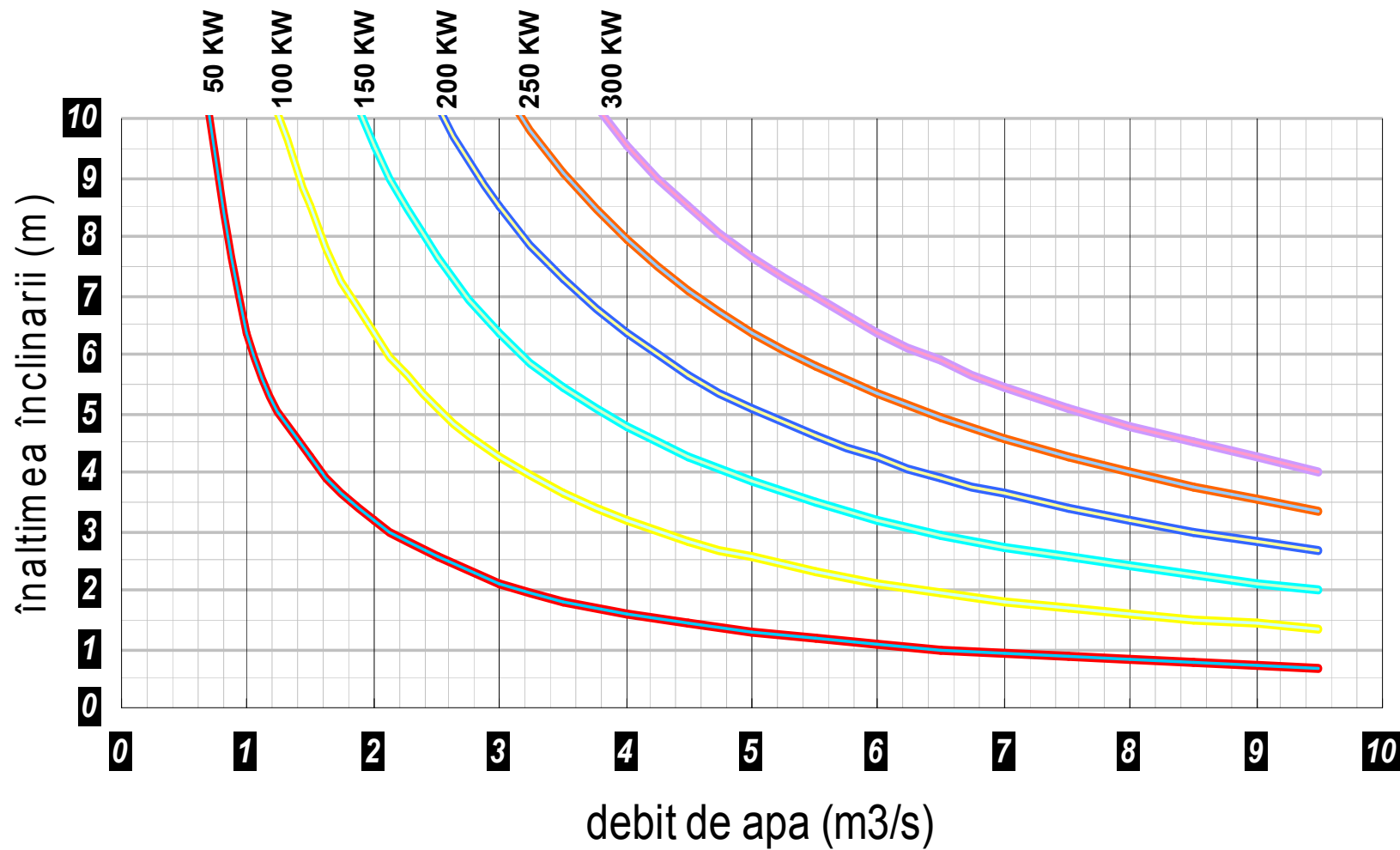




Avantajele unei hidrocentrale tip melc !

1. Productie de energie 24 ore pe zi
2. Implementare fara afectarea mediului înconjurator
3. Fara poluare / zgomot / praf / CO₂
4. Timp scurt de amortizare a investitiei
5. Fara afectarea animalelor acvatice
6. Tehnologie simpla si eficienta
7. Productivitate ridicata (24 h)
8. Folosirea resurselor neutilizate

Puterea instalata



Conditii necesare pentru utilizarea Hidrocentralei tip melc :

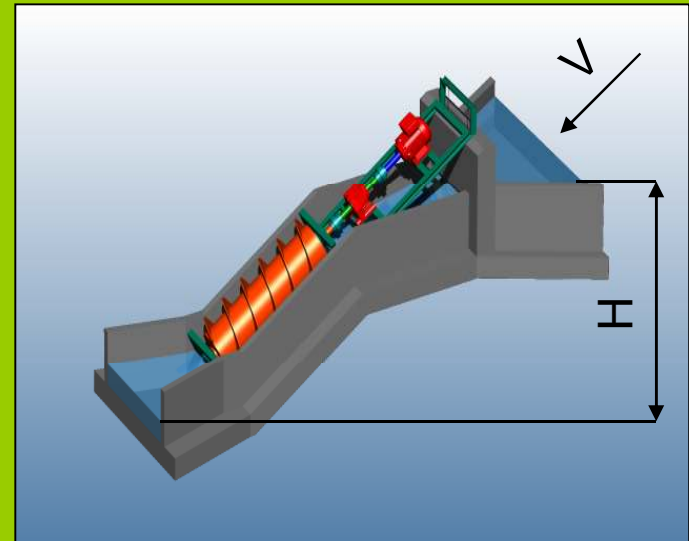
Debit de apa:	Minimum :	0.5 m³ / s
	Maximum :	5 m³ / s
Înaltimea de : cadere	Minimum:	0.5 m
	Maximum:	10 m

Calculatia generala a energiei pentru hidrocentrala melc

$$P \text{ (KW)} = V(\text{m}^3/\text{s}) \times H(\text{m}) \times 9.81 \times F$$

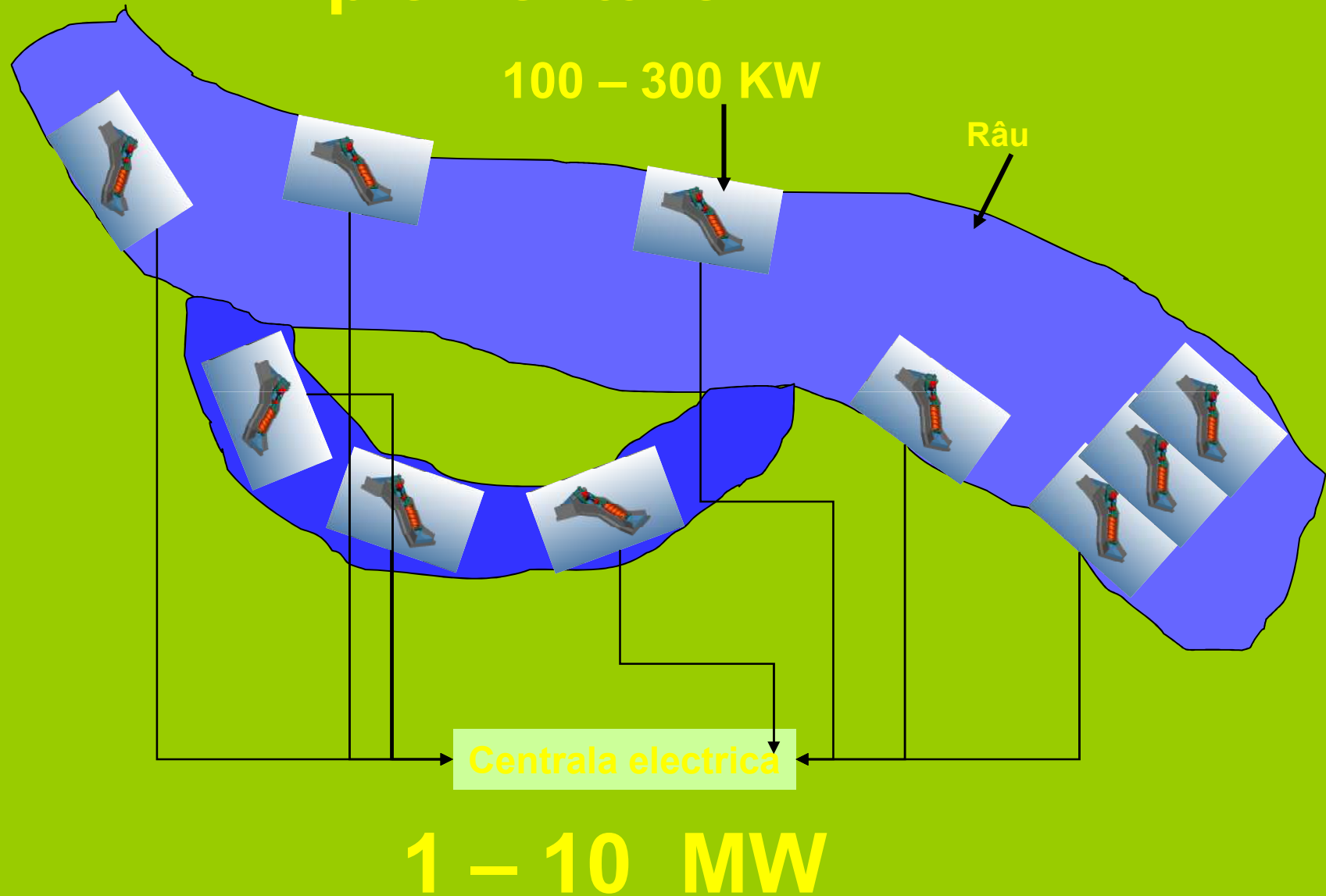
Exemplu :

$$\begin{aligned} V &= 8 \text{ m}^3/\text{s} \\ H &= 5 \text{ m} \\ F &= 0.8 \\ &= \underline{\underline{313 \text{ KW}}} \end{aligned}$$



Schema posibilitatilor de implementare

DLLFKJ



Aplicatii posibile pentru curentul electric produs:

Iluminarea unor localitati mai înde-partate de rețeaua de energie electrica



Curent electric pt cazuri speciale, fabrici mici / mijlocii, iluminare poduri



curent electric pt rețeaua publica



Oferta noastra: compl. proiecte

Studiu de rentabilitate / realizare

Planul de business / calculatie economica

Modele financiare

Planul general

Desenele de baza

Desenele de executie

Fabricatie completa / pe ansamble

Implementare / asamblare completa

Darea în folosinta / scolarizare personal

Supraveghere si coordonare

Dupa punere în functiune - Service /piese schimb



Mulumim pentru atentie !

Nu uitati

*Folositi resurse
neutilizate !*

DLLFKJ